

# Dodatek A. Znaczniki HTML i ich funkcje

W tabeli A1 przedstawiono listę znaczników języka HTML 4.01 pogrupowanych zgodnie z ich funkcjami. Sposób definiowania poszczególnych elementów podany został w przykładach. Do każdego elementu dołączony jest krótki opis jego funkcji oraz lista podstawowych atrybutów opcjonalnych (atrybuty standardowe omówione zostały w dodatku C). Dołączono także informacje o wersjach przeglądarek, począwszy od których element jest obsługiwany, oraz o wersji specyfikacji W3C, w której został po raz pierwszy zamieszczony.

Tabela A1. Lista znaczników HTML 4.01 w podziale na funkcje.

Legenda:

NN – Netscape, IE – Internet Explorer, W3C – specyfikacja World Wide Web Consortium

Możliwe wartości danego atrybutu są oddzielone znakiem |, np. `rows="piksele|wartość%|*"`.

Kursywą oznaczona jest wartość atrybutu, którą należy podać w postaci liczby lub tekstu.

Znacznik otwierający	Przykład	Opis	NN	IE	W3C
<b>Znaczniki podstawowe</b>					
<!DOCTYPE>	<p><b>Strict DTD</b></p> <pre>&lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"&gt;</pre> <p><b>Transitional DTD</b></p> <pre>&lt;!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd"&gt;</pre> <p><b>Frameset DTD</b></p>	Definiuje typ dokumentu. Deklaracja ta powinna pojawić się jako pierwszy element kodu HTML. Informuje ona przeglądarkę, z którą wersją języka HTML ma ona do czynienia.			3.2

	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">				
<html>	<html> <head> </head> <body> Zawartość dokumentu..... </body> </html>	Informuje przeglądarkę, że plik zawiera kod HTML.	3.0	3.0	3.2
<body>		Definiuje zawartość dokumentu.	3.0	3.0	3.2
<h1> do <h6>	<h1>To jest nagłówek poziomu 1</h1> <h2>To jest nagłówek poziomu 2</h2> <h3>To jest nagłówek poziomu 3</h3> <h4>To jest nagłówek poziomu 4</h4> <h5>To jest nagłówek poziomu 5</h5> <h6>To jest nagłówek poziomu 6</h6>	Definiują nagłówki.	3.0	3.0	3.2
<p>	<p>To jest akapit.</p> <p>To kolejny akapit.</p>	Definiuje akapit.	3.0	3.0	3.2
 	<p>W tym akapicie  zła-   mano wiersz</p>	Wprowadza w akapicie złamanie wiersza.	3.0	3.0	3.2
<hr>	<p>Znacznik hr wprowadza linię poziomą:</p> <hr> <p>między akapitami</p>	Umożliwia wstawienie na stronie linii poziomej.	3.0	3.0	3.2
<!-->	<!-- Komentarz -->	Znacznik stosowany jest do wstawienia w kodzie HTML komentarza (komentarz jest ignorowany przez przeglądarkę). Komentarz jest pomocny przy wyjaśnianiu funkcji kodu, ale ma jeszcze jedną niezwykle istotną rolę – pozwala wprowadzać do kodu	3.0	3.0	3.2

		skrypty.			
<b>Formatowanie znaku</b>					
<b>	<b>Ten tekst jest pisany czcionką pogrubioną</b>	Wprowadza formatowanie fizyczne – tekst pogrubiony.	3.0	3.0	3.2
<strong>	<strong>Ten tekst też jest pisany czcionką pogrubioną</strong>	Wprowadza formatowanie logiczne – tekst pogrubiony.	3.0	3.0	3.2
<i>	<i>Ten tekst jest pisany kursywą</i>	Wprowadza formatowanie fizyczne – kursywa.	3.0	3.0	3.2
<em>	<em>Ten tekst będzie wyróżniony</em>	Wprowadza formatowanie logiczne – tekst przypominający kursywę.	3.0	3.0	3.2
<big>	<big>Tekst wyświetlany czcionką powiększoną.</big>	Definiuje tekst o większym rozmiarze czcionki niż tekst otaczający.	3.0	3.0	3.2
<small>	<small>Tekst wyświetlany czcionką pomniejszoną</small>	Definiuje tekst o mniejszym rozmiarze czcionki niż tekst otaczający.	3.0	3.0	3.2
<sup>	W tekście pojawi się indeks <sub>dolny</sub>	Definiuje indeks dolny.	3.0	3.0	3.2
<sub>	W tekście umieszczono indeks <sup>górny</sup>	Definiuje indeks górny.	3.0	3.0	3.2
<bdo>	<bdo dir = "rtl">Tekst będzie pisany na opak!</bdo>  Efekt: !kapo an ynasip eizdębtskeT	Zmienia kierunek tekstu. Wymagany atrybut dir.		5.0	4.0
<dfn>	<dfn>Ten tekst stanowi termin definicji</dfn>	Umożliwia wstawienie do tekstu terminu definicji (tekstu o określonym sposobie formatowania, który wyróżnia go względem pozostałego tekstu).		3.0	3.2
<u>		Jest odradzany. W zamian należy stosować style.			
<b>Formatowanie tekstu</b>					
<pre>	<pre>Tekst preformatowany</pre>	W tekście umieszczonym w elemencie pre zachowane zostaną odstępy i łamanie wierszy. Tekst będzie wyświetlany czcionką o stałej szerokości.	3.0	3.0	3.2
<code>	<code>Tekst kodu programu</code>	Stosowany do prezentacji kodu programu. Tekst będzie wyświetlany	3.0	3.0	3.2

		czcionką o stałej szerokości.			
<tt>	<tt>Tekst pisany czcionką o stałej szerokości </tt>	Stosowany do prezentacji kodu programu.	3.0	3.0	3.2
<kbd>	<kbd>Tekst pisany czcionką komputerową</kbd>	Stosowany do prezentacji kodu programu.	3.0	3.0	3.2
<var>	<var>Zmienna</var>	Stosowany do prezentacji kodu programu – wskazuje nazwę zmiennej.	3.0	3.0	3.2
<samp>	<samp>Tekst przykładowy</samp>	Stosowany do prezentacji kodu programu lub tekstu przykładowego. Efekt podobny, jak w przypadku <code>.	3.0	3.0	3.2
<plaintext> <listing> <xmp>		Są odradzane. W zamian zaleca się stosować znacznik <pre>.			
<b>Blok tekstu</b>					
<acronym>	<acronym title="World Wide Web"> WWW </acronym>	W niektórych przeglądarkach wartość atrybutu title można wykorzystać do wyświetlenia pełnego tekstu skrótu. Pojawi się on po umieszczeniu nad skrótem wskaźnika myszki (w przykładzie obok, nad skrótem WWW).  Element acronym pozwala nadać tekstowi strukturę.		4.0	4.0
<address>	<address> Jan Kowalski  Gliwice  ul. Zwycięstwa 888</address>	Element definiuje blok adresu. Można wykorzystać go także do formatowania sygnatur. Zazwyczaj tekst wyświetlany jest kursywą, a pod i nad adresem przeglądarka doda pusty wiersz. Łamanie wierszy w samym adresie musisz definiować sam, tak jak w przykładzie.	4.0	4.0	3.2
<blockquote>, <q>	<html> <body> Oto tekst cytowany: <blockquote> To cytat. To cytat. To cytat. To cytat. To bardzo długi cytat. </blockquote>	Element blockquote pozwala definiować długie cytaty, a element q cytaty krótkie. W przypadku długich cytatów przeglądarka wstawi łamanie wierszy i marginesy, natomiast krótkie cytaty zostaną wyświetlone bez jakichkolwiek dodatków.  Atrybuty opcjonalne elementu blockquote:	3.0	3.0 4.0	3.2 4.0

	A teraz niezbyt długi cytat: <q> A to cytat. </q> </body> </html>	<code>cite="url"</code> – adres URL strony, z której pochodzi cytowana informacja.			
<cite>	<cite>Tekst cytatu</cite>	Do tekstu zastosowane zostanie wyróżnienie przypominające kursywę.	3.0	3.0	3.2
<ins>	zapadało<ins>osiemdziesiąt</ins> procent dróg	Umożliwia zaznaczenie tekstu wstawionego. Stosuj z <del>, aby opisać aktualizacje i modyfikacje kolejnych wersji dokumentu.  Tekst zawarty w tym elemencie będzie wyświetlany jako <u>podkreślony</u> .  Atrybuty opcjonalne:  <code>cite="url"</code> – pozwala wstawić połączenie do dokumentu, w którym zmiany zostały wyjaśnione.  <code>datetime="yyyymmdd"</code> – określa czas wprowadzenia zmian		4.0	4.0
<del>	zapadało<del>osiemdziesiąt</del> procent dróg	Umożliwia zaznaczenie tekstu usuniętego. Tekst będzie wyświetlany jako <del>przekreślony</del> .  Atrybuty opcjonalne takie same jak dla elementu <code>ins</code> .		4.0	4.0
<strike>, <s>		Odradzane. Stosuj w zamian <del>.			
<b>Połączenia</b>					
<a>	<a href="stronaX.html">Oto połączenie </a>do strony X danej witryny.  Efekt: <u>Oto połączenie</u> do strony X danej witryny.  <a href="http://www.microsoft.com/"> Oto połączenie</a> do	Definiuje zakotwiczenie. Umożliwia ono tworzenie połączeń do innych dokumentów oraz tworzenie połączeń do określonych miejsc w tym samym dokumencie.  Ważniejsze atrybuty opcjonalne:  <code>href="url"</code> – połączenie do innego dokumentu	3.0	3.0	3.2

	<p>strony w Internecie.</p> <p>Efekt:</p> <p><u>Oto połączenie do strony w Internecie.</u></p> <pre>&lt;a href="http://main.magsoft.com.pl/~rsokol/" target="_blank"&gt;Odwiedź nas!!&lt;/a&gt;</pre> <p>Aby utworzyć połączenie do określonej sekcji danej strony, zdefiniuj zakotwiczenie i jego nazwę:</p> <pre>&lt;a name="opis"&gt;Opis &lt;/a&gt;</pre> <p>A potem w dowolnym miejscu strony wstaw połączenie do sekcji o zdefiniowanej nazwie:</p> <pre>&lt; a href="#opis"&gt;Przeczytaj opis&lt;/a&gt;</pre>	<p>name="nazwa_sekcji" – definiuje nazwę zakotwiczenia, z której można korzystać w atrybucie href. Dzięki zakotwiczeniom o zdefiniowanych nazwach możesz definiować połączenia do określonej sekcji strony.</p> <p>target = "_blank _parent _self _top" – określa miejsce otwarcia strony: w nowym oknie   w oknie nadrzędnym   w bieżącej ramce lub oknie   w pełnym oknie na wierzchu stosu.</p>			
<link>	<p>W przykładzie pokazano zastosowanie znacznika w definiowaniu połączenia do zewnętrznego arkusza stylów:</p> <pre>&lt;head&gt; &lt;link rel="stylesheet" type="text/css" href="theme.css"&gt; &lt;/head&gt;</pre>	<p>Określa relację pomiędzy dwoma dokumentami. Jest elementem <b>pustym</b> – oznacza to, że zawiera tylko atrybuty. Umieszczany jest w sekcji head i może pojawiać się wielokrotnie.</p> <p>Znacznik zamykający jest <b>zabroniony</b>.</p> <p>Niektóre atrybuty opcjonalne:</p> <p>href="url" – adres do innego dokumentu.</p> <p>target = "_blank _parent _self _top" – określa miejsce otwarcia strony: w nowym oknie   w oknie nadrzędnym   w bieżącej ramce lub oknie   w pełnym oknie na wierzchu stosu.</p> <p>type="typ_MIME text/css text/javascript" – określa typ MIME.</p>	4.0	3.0	3.2
Ramki					
<frameset>	<p>Prosty układ pionowych ramek:</p> <pre>&lt;frameset cols="25%,75%"&gt;</pre>	<p>Definiuje układ ramek i sposób podziału okna przeglądarki na</p>	3.0	3.0	4.0

	<pre> &lt;frame src="ramka_a.html"&gt; &lt;frame src="ramka_b.html"&gt; &lt;/frameset&gt; Prosty układ poziomych ramek: &lt;frameset rows="25%, 50%, 25%"&gt; &lt;frame src="ramka_a.html"&gt; &lt;frame src="ramka_b.html"&gt; &lt;frame src="ramka_c.html"&gt; &lt;/frameset&gt; Złożony układ ramek: &lt;frameset rows="50%, 50%"&gt; &lt;frame src="ramka_a.html"&gt; &lt;frameset cols="25%, 75%"&gt; &lt;frame src="ramka_b.html"&gt; &lt;frame src="ramka_c.html"&gt; &lt;/frameset&gt; &lt;/frameset&gt; </pre>	<p>poszczególne ramki. Każda z ramek (kreowanych przez elementy <code>frame</code>) wyświetla osobny dokument – definiujesz go korzystając z atrybutu <code>src</code>. <b>Element <code>frameset</code> zastępuje element <code>body</code>.</b></p> <p>Pamiętaj o przygotowaniu plików HTML – każda ramka to osobny plik.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>cols="piksele wartość% *"</code> – określa liczbę kolumn układu ramek i ich rozmiar: w pikselach   w procentach szerokości całego układu ramek   względem pozostałych ramek.</p> <p><code>rows="piksele wartość% *"</code> – określa liczbę wierszy układu ramek i ich rozmiar w pikselach   w procentach szerokości całego układu ramek   względem pozostałych ramek.</p>			
<frame>	Patrz przykład powyżej	<p>Definiuje ramkę. Korzystając z ramek nie stosuj elementu <code>body</code> – zastępuje go <code>frameset</code>.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>longdesc="url"</code> – połączenie do dokumentu zawierającego opis ramki; przydatne w przypadku przeglądarek, które nie obsługują ramek.</p> <p><code>marginheight="piksele"</code> – szerokość marginesu w pionie</p> <p><code>marginwidth="piksele"</code> – szerokość marginesu w poziomie</p> <p><code>frameborder="0 1"</code> – wyświetlanie</p>	3.0	3.0	4.0

		<p>obramowania (wartość 1) lub wyłączenie go (wartość 0).</p> <p><code>noresize="true false"</code> – umożliwienie użytkownikowi zmiany rozmiarów ramki – wartość <code>true</code> (lub zablokowanie tej opcji – wartość <code>false</code>)</p> <p><code>scrolling="yes no auto"</code> – włączanie przewijania zawartości (włączone przewijanie, wyłączone i wprowadzane automatycznie, gdy zawartość obszerna)</p> <p><code>name="nazwa"</code> – nazwa ramki</p> <p><code>src="nazwa_pliku url"</code> – plik, którego zawartość pojawi się w ramce</p>			
<code>&lt;noframes&gt;</code>	<pre>&lt;frameset cols = "25%, 25%,*"&gt; &lt;noframes&gt;Opis zawartości ramek lub inna informacja&lt;/noframes&gt;   &lt;frame src ="plik1.html"&gt;   &lt;frame src ="plik2.html"&gt;   &lt;frame src ="plik3.html"&gt; &lt;/frameset&gt;</pre>	Ten element przeznaczony jest dla przeglądarek, które nie obsługują ramek. Umieszczany jest w obrębie elementu <code>frameset</code> . i zawiera informację zastępczą.	3.0	3.0	4.0
<code>&lt;iframe&gt;</code>	<pre>&lt;html&gt; &lt;body&gt; &lt;iframe src ="plik.html" width="500" scrolling="yes"&gt; &lt;/iframe&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>	<p>Definiuje ramkę wpisaną – jest to ramka w obrębie strony WWW. Nie wszystkie przeglądarki obsługują ten element.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>src="url"</code> – określa adres dokumentu, który zostanie wyświetlony w ramce wpisanej.</p> <p><code>height="piksele"</code> – wysokość ramki w pikselach.</p> <p><code>width="piksele"</code> – szerokość ramki w pikselach.</p> <p><code>name="nazwa_ramki"</code></p> <p><code>longdesc="url"</code> – adres dokumentu, w którym umieszczono opis zawartości ramki</p> <p><code>marginheight="piksele"</code> –</p>	6.0	3.0	4.0

		<p>szerokość marginesu w pionie</p> <p>marginwidth="piksele" – szerokość marginesu w poziomie</p> <p>frameborder="0 1" – wyświetlanie obramowania</p> <p>scrolling="yes no auto" – włączanie przewijania zawartości</p>			
Wprowadzanie danych – formularze					
<form>	<pre>&lt;form action="http://www.uiuc.edu /cgi-bin/post-query" method="post" target="_blank"&gt;  Imię: &lt;input type="text" name="imie"&gt;  &lt;br&gt; Nazwisko: &lt;input type="text" name="nazwisko"&gt;  &lt;br&gt; &lt;input type="submit" value="Prześlij"&gt;  &lt;input type="reset" value="Wyczyść"&gt; &lt;/form&gt;</pre>	<p>Definiuje formularz. Może on zawierać pola tekstowe, pola wyboru, przyciski opcji, itp. Formularze pozwalają przysłać dane do serwera w celu ich dalszej obróbki.</p> <p>Atrybut wymagany:</p> <p>action="url" – określa miejsce przesłania danych po naciśnięciu przez użytkownika przycisku submit. Może to być adres serwera, na którym rezyduje skrypt CGI dekodujący dane formularza (patrz przykład) lub wyrażenie mailto:adres@poczty).</p> <p>Niektóre atrybuty opcjonalne:</p> <p>method="get post" – metoda HTTP przesyłania danych do serwera. Metoda get jest metodą domyślną.</p> <p>Jeśli formularz zawiera znaki inne niż ASCII lub więcej niż 100 znaków, <b>musi</b> korzystać z metody post.</p> <p>enctype="typ_MIME" – typ MIME stosowany do kodowania zawartości formularza.</p> <p>target="_blank _self _parent _top" – miejsce otwierania dokumentów: w nowym oknie   w oknie nadrzędnym   w bieżącej ramce lub oknie   w pełnym oknie na wierzchu stosu.</p>	3.0	3.0	3.2
<input>	<p>Pole tekstowe:</p> <pre>&lt;form&gt;</pre>	<p>Definiuje pole wprowadzania danych. Jest to element <b>pusty</b> – zawiera</p>	3.0	3.0	3.2

	<p>Imię:  <input name="imie" type="text"/>    Nazwisko:  <input name="nazwisko" type="text"/>  &lt;/form&gt;</p> <p>Przyciski opcji:  &lt;form&gt;  <input &gt;<br="" name="opcja" type="radio" value="kot"/> Kot    <input &gt;<br="" name="opcja" type="radio" value="pies"/> Pies  &lt;/form&gt;</p> <p>Pola wyboru:  &lt;form&gt;  <input &gt;kobieta<br="" name="lady" type="checkbox"/>   <input &gt;mężczyzna<br="" name="man" type="checkbox"/> &lt;/form&gt;</p> <p>Przycisk wysyłania formularza:  &lt;form name="input" action="http://www.myserver.com.cgi-bin/uploadit/" method="get"&gt;  Użytkownik:  <input name="user" type="text"/>  <input type="submit" value="Prześlij"/>  &lt;/form&gt;</p> <p>Formularz wysyłający list e-mail:</p>	<p>wyłącznie atrybuty. <b>Nie stosuje się znacznika zamykającego.</b></p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>type="text checkbox radio password hidden submit reset button file image" – typ pola danych; domyślnym typem jest text (tekst   pole wyboru   opcja   hasło   pole ukryte   przycisk przesyłania danych   przycisk czyszczenia zawartości   przycisk   plik   obraz).</p> <p>accept="typ_pliku" – stosowany gdy type="file".</p> <p>name="nazwa_pliku" – nazwa pola; przyciski opcji są grupowane poprzez nadawanie im tych samych nazw, dzięki czemu możliwe jest wybranie tylko jednego przycisku z grupy.</p> <p>value="wartość" – w przypadku pól wyboru i przycisków opcji określa wartość zwracaną po przekazaniu kontroli; w przypadku przycisków, umożliwia podanie tekstu, którym przycisk jest opisany; w przypadku pól typu hidden, password i text określa wartość domyślną.</p> <p>size="liczba_znaków" – pozwala określić rozmiar pola w znakach (domyślna wartość to 20); stosowany dla pól typu password i text. Zamiast liczby można stosować znak #.</p> <p>maxlength="liczba" – określa maksymalną liczbę znaków, jaką użytkownik może wpisać w polu typu text lub password.</p> <p>checked="checked" – wskazuje domyślnie wybrany przycisk opcji</p> <p>readonly="readonly" – określa, że zawartość pola tekstowego nie podlega zmianie.</p> <p>src="url" – adres pliku</p>			
--	--	--	--	--	--

	<pre> &lt;html&gt; &lt;body&gt; &lt;form action="MAILTO:adres@poczto wy " method="post" enctype="text/plain"&gt; &lt;h3&gt;Ten formularz wyśle e- mail pod wskazany adres.&lt;/h3&gt; Imię:&lt;br&gt;&lt;input type="text" name="imie" value="Wpisz swoje imię" size="20"&gt;&lt;br&gt; Adres e-mail:&lt;br&gt;&lt;input type="text" name="mail"value="Podaj adres e-mail" size="20"&gt;&lt;br&gt; Uwagi:&lt;br&gt;&lt;input type="text" name="uwagi" value="Twoje uwagi" size="40"&gt;&lt;br&gt;&lt;br&gt; &lt;input type="submit" value="Wyślij"&gt;&lt;input type="reset" value="Wyczyść"&gt; &lt;/form&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>	<p>zawierającego obraz; stosowany dla pól typu image.</p> <p>disabled="disabled" – określa, że użytkownik nie ma żadnych uprawnień w stosunku do tego pola.</p>			
<pre>&lt;textarea&gt;</pre>		<p>Definiuje wielowierszowe pole tekstowe. W takim polu użytkownik może wprowadzać dowolnie długi tekst.</p> <p>Wymagane atrybuty:</p> <p>cols="liczba" – szerokość pola w znakach</p> <p>rows="liczba" – wysokość pola w znakach</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>disabled="disabled" – uniemożliwia korzystanie z pola tekstowego.</p> <p>name="nazwa pola"</p>	3.0	3.0	3.2

		readonly="readonly" – użytkownik nie może zmieniać zawartości pola			
<button>		<p>Definiuje przycisk. W obrębie elementu button możesz umieścić tekst lub obraz – na tym polega różnica pomiędzy elementem button a przyciskami utworzonymi za pomocą elementu input.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>disabled="disabled" – przycisk niedostępny dla użytkownika</p> <p>type="button reset submit" – definiuje typ przycisku</p> <p>name="nazwa_przycisku" – określa nazwę przycisku, dzięki czemu można odwoływać się do niej w skryptach i formularzach.</p> <p>value="dowolna_wartość" – określa wartość domyślną, którą można modyfikować za pomocą skryptu</p>		4.0	4.0
<select>	<pre>&lt;select&gt; &lt;option value ="kot"&gt;Kot &lt;option value ="pies"&gt;Pies &lt;option value ="rybka"&gt;Rybka &lt;option value ="krokodyl"&gt;Krokodyl &lt;/select&gt;</pre>	<p>Element select definiuje pole listy rozwijanej.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>disabled="disabled" – uniemożliwia użytkownikowi korzystanie z listy</p> <p>multiple="true false" – określa, czy użytkownik może wybrać więcej niż jedną pozycję z listy (true – tak, false – nie).</p> <p>name="tekst" – nazwa listy.</p> <p>size="liczba" – określa liczbę wyświetlanych pozycji listy</p>	3.0	3.0	3.2
<optgroup>	<pre>&lt;select&gt; &lt;optgroup label="Samochody"&gt; &lt;option value ="volvo"&gt;Fiat &lt;option value ="Syrena"&gt;Mercedes</pre>	<p>Grupuje opcje.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>disabled="disabled" – wyłącza grupę opcji</p>	6.0		4.0

	<pre> &lt;/optgroup&gt; &lt;optgroup label="Dobre samochody"&gt; &lt;option value ="mercedes"&gt;Maluch &lt;option value ="audi"&gt;Syrena &lt;/optgroup&gt; &lt;/select&gt; </pre>	<p>label="tekst" – etykieta grupy opcji</p>			
<option>	<p>Patrz przykład dla elementu select</p>	<p>Jest to pozycja listy zdefiniowanej za pomocą elementu select.</p> <p>Element ten można stosować bez atrybutów, aczkolwiek zazwyczaj konieczny jest atrybut value, który określa, co zostanie przesłane do serwera.</p> <p>Znacznik ten stosowany jest w elemencie form – poza nim nie ma sensu.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>disabled="disabled" – wyłącza możliwość wyboru opcji.</p> <p>label="tekst" – etykieta opcji.</p> <p>value="tekst" – określa wartość opcji</p> <p>selected="selected" – wskazuje domyślnie wybraną pozycję listy.</p>	3.0	3.0	3.2
<label>	<pre> &lt;form&gt; &lt;label for="Imie" accesskey="I"&gt;&lt;u&gt;I&lt;/u&gt;mię:&lt; /label&gt; &lt;input type="text" id="Imie" size=30&gt; &lt;label for="email" accesskey="E"&gt;&lt;u&gt;E&lt;/u&gt;mail:&lt; /label&gt; &lt;input type="text" id="Email" size=30&gt; &lt;label for="Tel" accesskey="T"&gt;&lt;u&gt;T&lt;/u&gt;el:&lt;/ label&gt; &lt;input type="text" id="Tel" size=30&gt; &lt;label for="uwagi" </pre>	<p>Umożliwia zdefiniowanie etykiet dla pól formularza.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>for="id_pola" – wskazuje element, któremu przyporządkowana zostanie etykieta.</p> <p>accesskey="klawisz" – określa klawisz skrótu klawiaturowego Alt+klawisz, który pozwoli na uaktywnienie pola i automatyczne przeniesienie do niego punktu wstawiania. W przykładzie naciśnięcie skrótu Alt+E spowoduje uaktywnienie pola Email.</p>		4.0	4.0

	<pre>accesskey="C"&gt;&lt;u&gt;C&lt;/u&gt;o powiesz:&lt;/label&gt; &lt;textarea id="uwagi" cols="10" rows="2"&gt;&lt;/textarea&gt; &lt;/form&gt;</pre>				
<fieldset>	<pre>&lt;fieldset&gt; Waga &lt;input type="text" size="3"&gt; Wzrost&lt;input type="text" size="3"&gt; &lt;/fieldset&gt;</pre>	Pozwala umieścić obramowanie wokół tekstu i innych elementów. Stosowany tylko w formularzach.		4.0	4.0
<legend>	<pre>&lt;fieldset&gt; &lt;legend&gt;Informacje o wadze i wzroście:&lt;/legend&gt; Waga &lt;input type="text" size="3"&gt; Wzrost&lt;input type="text" size="3"&gt; &lt;/fieldset&gt;</pre>	Pozwala dołączyć etykietę do elementu fieldset. Stosowany tylko w formularzach.		4.0	4.0
<isindex>		Ten element jest odradzany. Stosuj w zamian <input>.			
<b>Listy</b>					
<ul>	<pre>&lt;ul&gt; &lt;li&gt;Amelia&lt;/li&gt; &lt;li&gt;Gladiator&lt;/li&gt; &lt;/ul&gt;</pre>	Definiuje listę wypunktowaną – jej pozycje oznaczone są znakami wypunktowania.	3.0	3.0	3.2
<ol>	<pre>&lt;ol&gt; &lt;li&gt;Amelia&lt;/li&gt; &lt;li&gt;Gladiator&lt;/li&gt; &lt;/ol&gt;</pre>	Definiuje listę numerowaną – jej pozycje oznaczone są liczbami.	3.0	3.0	3.2
<li>	Patrz przykłady dla elementów ul i ol.	Definiuje pozycję listy.	3.0	3.0	3.2
<dl>	<pre>&lt;dl&gt; &lt;dt&gt;Kot&lt;/dt&gt; &lt;dd&gt;Mały drapieżnik futerkowy&lt;/dd&gt; &lt;dt&gt;Człowiek&lt;/dt&gt; &lt;dd&gt;Duży drapieżnik&lt;/dd&gt; &lt;/dl&gt;</pre>	Definiuje listę definicji.	3.0	3.0	3.2
<dt>	Patrz przykład dla elementu dl.	Definiuje termin na liście definicji.	3.0	3.0	3.2
<dd>	Patrz przykład dla elementu dl.	Definiuje wyjaśnienie terminu z listy definicji.	3.0	3.0	3.2
<dir>, <menu>		Odradzane. W zamian stosuj <ul>.			

Obrazy					
<img>	<p>&lt;p&gt;To jest moje zdjęcie: &lt;img border="0" src="mary.gif" alt="Mary"&gt;&lt;/p&gt;</p> <p>Obraz jako mapa odnośników:</p> <p>&lt;p&gt;Kliknij na jednej z planet Układu:&lt;/p&gt;</p> <pre>&lt;img src ="images/planets.gif" width="145" height="126" usemap="#planetmap"&gt;</pre> <pre>&lt;map name="planetmap"&gt; &lt;area shape="rect" coords ="0,0,82,126" href="sun.html" target ="_blank"&gt; &lt;area shape="circle" coords="90,58,3" href="mercur.html" target="_blank"&gt; &lt;area shape="circle" coords="124,58,8" href="venus.html" target ="_blank"&gt; &lt;/map&gt;</pre>	<p>Pozwala wstawić obraz.</p> <p>Wymagane atrybuty:</p> <p><i>src="url"</i> – tu podajesz ulokowanie pliku zawierającego obraz.</p> <p><i>alt="tekst"</i> – krótki opis obrazu (tak zwany tekst alternatywny).</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><i>longdesc="url"</i> – stosowany, gdy konieczne skierowanie użytkownika do dokumentu zawierającego długi komentarz tekstowy dotyczący obrazu.</p> <p><i>vspace="piksele"</i> – wolny obszar u góry/dołu obrazu.</p> <p><i>hspace="piksele"</i> – wolny obszar z lewej/prawej strony obrazu.</p> <p><i>align="top bottom middle left right"</i> – wyrównanie obrazu względem otaczającego tekstu.</p> <p><i>usemap="url"</i> – definiuje obraz jako mapę odsyłaczy działającą po stronie klienta.</p> <p><i>ismap="url"</i> – definiuje obraz jako mapę odsyłaczy działającą po stronie serwera.</p> <p><i>height="piksele wartość%"</i> – określa wysokość obrazu w pikselach lub względem rzeczywistego rozmiaru obrazu.</p> <p><i>width="piksele wartość%"</i> – określa szerokość obrazu w pikselach lub względem rzeczywistego rozmiaru obrazu.</p>	3.0	3.0	3.2
<map>	Patrz przykład dla elementu <code>img</code> .	Definiuje obraz jako mapę odsyłaczy (obraz podzielony na obszary aktywne o funkcjach połączeń). Nazwa stosowana w elemencie <code>map</code> występuje jako wartość atrybutu	3.0	3.0	3.2

		<p>usemap znacznika &lt;img&gt;.</p> <p>Atrybut opcjonalny:</p> <p>name="nazwa mapy"</p>			
<area>	Patrz przykład dla elementu img.	<p>Definiuje obszar aktywny mapy odsyłaczy. Jest to element <b>pusty</b>, zawierający jedynie atrybuty. Zawsze jest zagnieżdżony w elemencie map. Znacznik zamykający jest <b>zabroniony</b>.</p> <p>Atrybut wymagany:</p> <p>alt="tekst" – tekst alternatywny.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>coords=x,y,r   x1,y1, . . . xn,yn   x1,y1,x2,y2 – współrzędne określające obszar: współrzędne środka okręgu i promień   współrzędne wierzchołków wielokąta   dla prostokąta: współrzędne wierzchołków lewego górnego i prawego dolnego.</p> <p>shape="circle poly rect default" – definiuje kształt obszaru: okrąg   wielokąt   prostokąt   domyślny.</p> <p>href="url" – adres URL do dokumentu, do którego prowadzi połączenie stowarzyszone z obszarem aktywnym.</p> <p>nohref="true false" – wyłącza obszar z mapy odsyłaczy.</p> <p>target = "_blank _parent _self _top" – określa miejsce otwarcia dokumentu po kliknięciu obszaru aktywnego: w nowym oknie   w oknie nadrzędnym   w bieżącej ramce lub oknie   w pełnym oknie na wierzchu stosu. Stosowany z atrybutem href.</p>	3.0	3.0	3.2
	<pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;title&gt;Tabela&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt;</pre>	<p>Tworzy tabelę – jest „opakowaniem” pozostałych elementów. Domyślnie tabele nie mają obramowań.</p>	3.0	3.0	3.2

<pre>&lt;table&gt; &lt;caption&gt;Podpis tabeli&lt;/caption&gt; &lt;!--Pierwszy wiersz - ma komórki nagłówka --&gt; &lt;tr&gt; &lt;th&gt;NAGŁÓWEK&lt;/th&gt; &lt;th&gt;NAGŁÓWEK&lt;/th&gt; &lt;/tr&gt; &lt;!--Drugi wiersz to dwie komórki danych --&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;DANE&lt;/td&gt; &lt;td&gt;DANE&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;!--kontynuuj dodawanie kolejnych wierszy i komórek --&gt; &lt;/table&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>		<p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>border="piksele"</code> – szerokość obramowania w pikselach</p> <p><code>cellspacing="piksele warto••%"</code> – wolny obszar między komórkami.</p> <p><code>cellpadding="piksele warto••%"</code> – wolny obszar między krawędziami komórki a zawartością</p> <p><code>width="piksele warto••%"</code> – szerokość tabeli w pikselach lub względna.</p> <p><code>frame="void above below hsides lhs rhs vsides box border"</code> – elementy zewnętrznego obramowania; aby atrybut działał, konieczne zdefiniowanie także atrybutu <code>border</code>.</p> <p><code>rules="none groups rows cols all basic"</code> – poziome i pionowe linie dzielące tabelę; także wymagane zdefiniowanie atrybutu <code>border</code>.</p>			
<pre>&lt;caption&gt;</pre>	<p>Patrz przykład dla elementu <code>table</code>.</p>	<p>Podpis tabeli informuje o zawartości tabeli. Jest opcjonalny i umieszczany w obrębie elementu <code>table</code>, przed definicjami wierszy.</p>	<p>3.0</p>	<p>3.0</p>	<p>3.2</p>
<pre>&lt;th&gt;</pre>	<p>Patrz przykład dla elementu <code>table</code>.</p>	<p>Komórka nagłówka. Od komórki danych różni się tym, że zastosowano w niej czcionkę pogrubioną i wycentrowanie.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>abbr="tekst"</code> – skrócona wersja zawartości.</p> <p><code>align="left right center justify char"</code> – poziome wyrównanie zawartości komórki.</p> <p><code>char="znak"</code> – znak, względem którego tekst zostanie wycentrowany w przypadku zastosowania atrybutu <code>align="char"</code>.</p> <p><code>colspan="liczba kolumn"</code> –</p>	<p>3.0</p>	<p>3.0</p>	<p>3.2</p>

		<p>liczba kolumn, na których komórka jest rozpięta.</p> <p><code>rowspan="liczba_wierszy"</code> – liczba wierszy, na których komórka jest rozpięta.</p> <p><code>valign="top middle bottom baseline"</code> – wyrównanie zawartości komórki w pionie.</p> <p><code>width="piksele wartość%"</code> – szerokość komórki; odradzany; w zamian stosuj styl, np.: <code>&lt;th style="width:100px"&gt;</code></p> <p><code>height="piksele %"</code> – wysokość komórki; odradzany; w zamian stosuj styl, np.: <code>&lt;th style="height:100px"&gt;</code></p>			
<code>&lt;tr&gt;</code>	Patrz przykład dla elementu <code>table</code> .	<p>Wiersz tabeli.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>align="left right center justify char"</code> – poziome wyrównanie zawartości.</p> <p><code>valign="top middle bottom baseline"</code> – wyrównanie zawartości w pionie.</p>	3.0	3.0	3.2
<code>&lt;td&gt;</code>	Patrz przykład dla elementu <code>table</code> .	<p>Komórka tabeli. Komórki umieszcza się między znacznikami wiersza tabeli.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>abbr="tekst"</code> – skrócona wersja zawartości.</p> <p><code>align="left right center justify char"</code> – poziome wyrównanie zawartości komórki.</p> <p><code>char="znak"</code> – znak, względem którego tekst zostanie wycelowany w przypadku zastosowania atrybutu <code>align="char"</code>.</p> <p><code>colspan="liczba_kolumn"</code> – liczba kolumn, na których komórka</p>	3.0	3.0	3.2

		<p>jest rozpięta.</p> <p><code>rowspan="liczba_wierszy"</code> – liczba wierszy, na których komórka jest rozpięta.</p> <p><code>valign="top middle bottom baseline"</code> – wyrównanie zawartości komórki w pionie.</p> <p><code>width="piksele wartość%"</code> – szerokość komórki; odradzany; w zamian stosuj styl, np.: <code>&lt;td style="width:100px"&gt;</code></p> <p><code>height="piksele wartość%"</code> – wysokość komórki; odradzany; w zamian stosuj styl, np.: <code>&lt;td style="height:100px"&gt;</code></p>			
<pre>&lt;thead&gt;, &lt;tbody&gt;, &lt;tfoot&gt;</pre>	<pre>&lt;table border = "1"&gt; &lt;thead&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Ten tekst znajduje się w obszarze THEAD&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/thead&gt; &lt;tfoot&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Ten tekst znajduje się w obszarze TFOOT&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/tfoot&gt; &lt;tbody&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Ten tekst znajduje się w obszarze TBODY&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/tbody&gt; &lt;/table&gt;</pre>	<p>Nagłówek – tworzą go zgrupowane wiersze, obszar treści tabeli oraz stopka – utworzona podobnie jak nagłówek ze zgrupowanych wierszy. Taki podział umożliwia przeglądarkom obsługę przewijania obszaru treści tabeli niezależnie od przewijania nagłówka i stopki. Elementy te są jednak rzadko używane ze względu na niedostateczną obsługę w przeglądarkach.</p> <p>Elementy <code>thead</code>, <code>tbody</code> i <code>tfoot</code> są umieszczane – w tej właśnie kolejności – w elemencie <code>table</code>.</p>		4.0	4.0
<pre>&lt;col&gt;</pre>	<p>W tym przykładzie każda kolumna z grupy kolumn ma inną szerokość:</p> <pre>&lt;table border="1"&gt; &lt;colgroup span="3"&gt; &lt;col width="20"&gt; &lt;col width="50"&gt; &lt;col width="80"&gt; &lt;/colgroup&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;1&lt;/td&gt; &lt;td&gt;2&lt;/td&gt; &lt;td&gt;3&lt;/td&gt; &lt;td&gt;4&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt;</pre>	<p>Umożliwia zdefiniowanie wartości atrybutów dla kolumn tabeli. Stosuj, gdy chcesz do grupy kolumn zastosować inne atrybuty niż do reszty. Jest to element <b>pusty</b>. Znacznik zamykający jest <b>zabroniony</b>.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>align="left right center justify char"</code> – poziome wyrównanie zawartości komórki kolumny.</p>		3.0	4.0

	</table>	<p>char="znak" – znak, względem którego tekst zostanie wycentrowany w przypadku zastosowania atrybutu align="char".</p> <p>valign="top middle bottom baseline" – wyrównanie zawartości komórki kolumny w pionie.</p> <p>width="piksele wartość% względna_wartość" – szerokość kolumny; dominuje nad ustawieniami wykonanymi w colgroup.</p> <p>span="liczba" – liczba kolumn, do których ustawienia określone w elemencie col są stosowane.</p>			
<colgroup>	<p>W tym przykładzie tworzona jest tabela o 4 kolumnach – 3 z nich tworzą jedną grupę, a czwarta drugą. Do grup zastosowano różne atrybuty:</p> <pre>&lt;table border="1"&gt; &lt;colgroup span="3" style="color:#FF0000;"&gt; &lt;/colgroup&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;1&lt;/td&gt; &lt;td&gt;2&lt;/td&gt; &lt;td&gt;3&lt;/td&gt; &lt;td&gt;4&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>	<p>Definiuje grupę kolumn, na przykład w celu zróżnicowania formatowania grup kolumn. Element umieszcza się w obrębie elementu table.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p>align="left right center justify char" – poziome wyrównanie zawartości komórek w grupie kolumn.</p> <p>char="znak" – znak, względem którego tekst zostanie wycentrowany w przypadku zastosowania atrybutu align="char".</p> <p>valign="top middle bottom baseline" – wyrównanie zawartości komórek grupy kolumn w pionie.</p> <p>width="piksele wartość% względna_wartość" – szerokość kolumn; ustawienia wprowadzone w elemencie col dominują nad tymi.</p> <p>span="liczba" – liczba kolumn.</p>		3.0	4.0
<b>Style</b>					
<style>	<p>Przykład formatowania dokumentu za pomocą stylów zdefiniowanych w elemencie style :</p> <pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;style&gt;</pre>	<p>Definiuje styl w dokumencie. Umieszczany jest w sekcji head.</p> <p>Atrybuty:</p> <pre>type="text/css  text/javascript"</pre>	4.0	3.0	3.2

	<pre>h1 {color: red} h3 {color: blue} &lt;/style&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;h1&gt;Nagłówek 1&lt;/h1&gt; &lt;h3&gt;Nagłówek 3&lt;/h3&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre> <p><b>Przykład osadzonego arkusza stylów:</b></p> <pre>&lt;head&gt; &lt;style type="text/css"&gt; body {background-color: red} p {margin-left: 20px} &lt;/style&gt; &lt;/head&gt;</pre> <p><b>Zewnętrzny arkusz stylów:</b></p> <pre>&lt;head&gt; &lt;link rel="stylesheet" type="text/css" href="moj_styl.css"&gt; &lt;/head&gt;</pre> <p><b>Styl wpisany:</b></p> <pre>&lt;p style="color: red; margin-left: 20px"&gt; To jest akapit! &lt;/p&gt;</pre>				
<div>	<p>To jest tekst &lt;div style="color:#FF0000;"&gt;Ten fragment jest pisany czcionką w kolorze czerwonym i stanowi sekcję dokumentu. Znacznik &lt;div&gt; wstawia łamanie wiersza przed i za sekcją. Tu sekcja div kończy się. &lt;/div&gt; Ten tekst jest już innego koloru - sprawdź.</p>	Element div definiuje sekcję dokumentu. Umożliwia to stosowanie do sekcji różnych stylów. Przeglądarki zazwyczaj wprowadzają przed i za sekcją łamanie wiersza.	3.0	3.0	3.2
<span>	<pre>&lt;p&gt;To jest tekst akapitu &lt;span style="color:#0000FF;"&gt;Tu wydzielono sekcję w kolorze niebieskim.&lt;/span&gt; Dalej tekst akapitu jest znów czarny.&lt;/p&gt;</pre>	Element span definiuje sekcję dokumentu. Umożliwia to stosowanie do sekcji różnych stylów. Przeglądarki zazwyczaj <b>nie</b> wprowadzają przed i za sekcją łamanie wiersza.	4.0	3.0	3.2
<font> <basefont> <center>		Odradzane. Zastąp je stylami.			

Informacje o dokumencie					
<head>		Element <code>head</code> może zawierać informacje o dokumencie – nie są one przez przeglądarkę wyświetlane (poza tytułem, który pojawi się na pasku tytułu). Umieszczane są w nim następujące znaczniki: <code>&lt;base&gt;</code> , <code>&lt;link&gt;</code> , <code>&lt;meta&gt;</code> , <code>&lt;script&gt;</code> , <code>&lt;style&gt;</code> i <code>&lt;title&gt;</code> .	3.0	3.0	3.2
<title>	<head> <title>Tytuł strony</title> </head>	Definiuje tytuł dokumentu. Tytuł będzie wyświetlany na pasku tytułu przeglądarki.	3.0	3.0	3.2
<meta>	<p>Ten element <code>meta</code> zawiera słowa kluczowe dla wyszukiwarek:</p> <pre>&lt;meta name="keywords" content="HTML, DHTML, CSS, XML, XHTML"&gt;</pre> <p>Ten element <code>meta</code> zawiera opis strony:</p> <pre>&lt;meta name="description" content="Strona o HTML, XML i XHTML"&gt;</pre> <p>Tu umieszczono informacje o ostatniej aktualizacji strony:</p> <pre>&lt;meta name="revised" content="dane_autora, 6/10/99"&gt;</pre> <p>Tu wykorzystano znacznik <code>meta</code> do załadowania innej strony:</p> <pre>&lt;meta http-equiv="refresh" content="6";url=http://nowy adres.com/strona.html"&gt;</pre>	<p>W elemencie <code>meta</code> umieszczane są opisy i słowa kluczowe wykorzystywane przez serwisy wyszukiwujące. Znacznik zamykający jest <b>zabroniony</b>.</p> <p>Atrybut wymagany:</p> <p><code>content="tekst"</code> – dostarcza informacji, które są stowarzyszone z atrybutami <code>name</code> i <code>http-equiv</code>.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>name="author description keywords generator revised inne"</code> – definiuje nazwę obiektu <code>meta</code>.</p> <p><code>http-equiv="content-type expires refresh set-cookie"</code> – definiuje dodatkową akcję, która być wykonana (w przykładzie obok będzie to załadowanie innej strony po czasie równym 6 sekund).</p>	3.0	3.0	3.2
<base>	<p>Definiowanie odwołania domyślnego do zasobów zewnętrznych:</p> <p>W sekcji <code>head</code> umieść element <code>base</code> i podaj w nim pełny adres URL zasobu:</p> <pre>&lt;base href="http://adres_url_zasobu.com/"&gt;</pre>	<p>Definiuje domyślne odwołanie do zasobów zewnętrznych.</p> <p>Jeśli strona stanowi układ ramek, można zastosować element <code>base</code> z atrybutem <code>target</code>, aby wskazać wszystkim połączeniom na stronie konkretną ramkę, w której dokumenty będą otwierane.</p> <p>Jeśli strona nie jest układem ramek,</p>	3.0	3.0	3.2

	<p>W dokumencie wystarczy już podać tylko adres względny:</p> <pre>&lt;img src="images/mary.gif"&gt;</pre>	<p>element <code>base</code> z atrybutem <code>href</code> pozwoli zdefiniować odwołanie do zewnętrznych zasobów, takich jak dokumenty, obrazy i arkusze stylów.</p> <p>Znacznik zamykający jest <b>zabroniony</b>.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>href="url"</code> – definiuje pełny adres URL dla połączeń korzystających z adresowania względnego.</p> <p><code>target =</code>  <code>"_blank _parent _self _top"</code> – określa miejsce otwarcia dokumentu: w nowym oknie   w oknie nadrzędnym   w bieżącej ramce lub oknie   w pełnym oknie na wierzchu stosu.</p>			
<b>Programowanie</b>					
<code>&lt;script&gt;</code>	<pre>&lt;script type="text/javascript"&gt; &lt;!-- document.write("Hej, to ja!") //--&gt; &lt;/script&gt;</pre>	<p>Umożliwia umieszczenie w dokumencie skryptu, na przykład skryptu JavaScript. Kod zawarty w tym elemencie jest wykonywany natychmiast po załadowaniu strony (o ile nie jest funkcją). Skrypty pojawiające się za znacznikiem <code>&lt;frameset&gt;</code> będą ignorowane. Skrypty umieszczaj w znaczniku komentarza – dzięki temu przeglądarki, które nie obsługują skryptów pominą ten kod (inaczej pojawi się on jako tekst na ekranie).</p> <p>Atrybut konieczny:</p> <p><code>type="text/ecmascript text/javascript text/jscript text/vbscript text/vbs text/xml"</code> – typ MIME skryptu.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>charset="strona_kodowa"</code></p> <p><code>src="url"</code> – adres do pliku zawierającego skrypt.</p>	3.0	3.0	3.2
<code>&lt;noscript&gt;</code>	<p>JavaScript:</p> <pre>&lt;script type="text/javascript"&gt; &lt;!--</pre>	<p>Element <code>noscript</code> definiuje zawartość alternatywną, która będzie przydatna, jeśli skrypt nie będzie mógł</p>	3.0	3.0	4.0

	<pre>document.write("Hej, to ja!") //--&gt; &lt;/script&gt; &lt;noscript&gt;Twoja przeglądarka nie obsługuje skryptów JavaScript!&lt;/noscript&gt;  VBScript: &lt;script type="text/vbscript"&gt; &lt;!-- document.write("Hej, to ja!") '--&gt; &lt;/script&gt; &lt;noscript&gt;Twoja przeglądarka nie obsługuje skryptów VBScript!&lt;/noscript&gt;</pre>	<p>zostać wykonany. Przeglądarki, które obsługują skrypty, ignorują ten element.</p>			
<object>	<pre>&lt;object classid="clsid:F08DF954- 8592-11D1-B16A- 00C0F0283628" id="Slider1" width="100" height="50"&gt; &lt;param name="BorderStyle" value="1"&gt; &lt;param name="MousePointer" value="0"&gt; &lt;param name="Enabled" value="1"&gt; &lt;param name="Min" value="0"&gt; &lt;param name="Max" value="10"&gt; &lt;/object&gt;</pre>	<p>Definiuje obiekt osadzony. Służy do umieszczania na stronie multimediów. Można go umieszczać w sekcji head lub body. Między znacznikami &lt;object&gt; i &lt;/object&gt; umieszczany jest tekst alternatywny lub zamienny kod HTML. Znacznik &lt;param&gt; definiuje ustawienia dla wstawianego obiektu.</p> <p>Niektóre atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>archive="url1,url2,...,urln"</code> – lista adresów URL do zasobów wykorzystywanych przez obiekt.</p> <p><code>classid="url"</code> – URL określający implementację obiektu. Składnia adresu URL zależy od typu obiektu. Przykładowo, dla zarejestrowanych obiektów kontrolnych ActiveX składnia jest następująca: <i>CLSID: class-identifier</i></p> <p><code>codebase="url"</code> – URL określający bazę kodu (codebase) dla obiektu. Składnia zależy od obiektu.</p> <p><code>codetype="typ_MIME"</code> – typ MIME obiektu.</p> <p><code>data="url"</code> – URL odnoszący się do</p>		3.0	4.0

		<p>danych obiektu.</p> <p><code>height="piksele wartość%"</code> – wysokość okna obiektu.</p> <p><code>width="piksele wartość%"</code> – szerokość okna obiektu.</p> <p><code>name="tekst"</code> – nazwa obiektu.</p> <p><code>standby="tekst"</code> – informacja dla użytkownika wyświetlana w trakcie ładowania obiektu.</p> <p><code>type="typ_MIME"</code> – typ danych wyspecyfikowanych w atrybucie <code>data</code>.</p> <p><code>usemap="url"</code> – ulokowanie stowarzyszonej z obiektem mapy odnośników.</p>			
<code>&lt;param&gt;</code>	Patrz przykład dla obiektu <code>object</code> .	<p>Element <code>param</code> pozwala zdefiniować ustawienia dla obiektów wstawianych w dokumentach HTML.</p> <p>Atrybut wymagany:</p> <p><code>name="tekst"</code> – nazwa parametru.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><code>id="tekst"</code> – jednoznaczny identyfikator parametru.</p> <p><code>value="wartość"</code> –wartość parametru.</p> <p><code>valuetype="data ref object"</code> – typ atrybutu <code>value</code>.</p> <p><code>type="typ MIME"</code> – typ MIME.</p>	3.0	3.0	3.2
<code>&lt;applet&gt;</code>		Odradzany. W zamian stosuj <code>&lt;object&gt;</code> .			