

# Wstęp

HTML to język hipertekstowego znakowania (Hypertext Markup Language), który stanowi ustanowioną przez konsorcjum World Wide Web Consortium (W3C) specyfikację nakreślającą postać dokumentów prezentowanych w Internecie. Twórcą języka HTML jest Tim Berners-Lee.

HTML pozwala publikować w Internecie dokumenty zawierające nagłówki, tekst, tabele, listy, zdjęcia, formularze, pobierać za pośrednictwem „połączeń hipertekstowych” informacje z Internetu, projektować formularze oraz umieszczać w dokumentach arkusze kalkulacyjne, klipy wideo oraz inne aplikacje. Niewątpliwie jest to język prezentacji XXI wieku. Nie można się po prostu bez niego obejść!

Książka poświęcona jest podstawom języka HTML. Jest w niej ABC tworzenia dokumentów HTML. Obok wyjaśnień podstawowych terminów, znajdziesz tu także praktyczne wprowadzenie w świat języka HTML. Poszczególne zagadnienia ilustrowane są zestawem prostych przykładów. Przechodząc od przykładu do przykładu nawet nie zauważysz, kiedy przestałeś być nowicjuszem i zacząłeś świadomie i z wycuciem posługiwać się tym narzędziem.

Co będzie Ci potrzebne do pracy? Komputer – to oczywiste, przeglądarka – na przykład Internet Explorer lub Netscape Navigator (lub inna, najlepiej jednak graficzna, czyli taka, która obsługuje obrazy) i edytor tekstu – wystarczy nam prosty edytor typu Notepad lub Wordpad, polecam jednak bezpłatny edytor Webber, który ma tę zaletę, że udostępnia numerację wierszy. Edytor ten znajdziesz na stronie WWW Radka Sokoła <http://magsoft.com.pl/~rsokol/>.

Książka napisana została w konwencji pytań i odpowiedzi, a zagadnienia zostały podzielone na 9 rozdziałów.

Rozdział 1. zawiera informacje podstawowe.

Z rozdziału 2. dowiesz się czym jest Internet, strona WWW i znaczniki HTML.

Rozdział 3. poświęcony jest znacznikom HTML formatującym tekst i nadającym strukturę dokumentowi HTML.

W rozdziale 4. znajdziesz dość obszerne omówienia kaskadowych arkuszy stylów. Specyfikacja HTML 4.01, a do niej chcemy się dostosować, kładzie wielki nacisk na to, aby niemal wszystko, co dotyczy stylów, definiowane było za pomocą arkuszy CSS. Z tego względu w książce ani razu nie pojawił się tak popularny znacznik `<font>`. To prawda, że przyzwyczajenie jest drugą naturą, więc zaczniemy się przyzwyczajać do stylów CSS, tym bardziej, że ich stosowanie nie jest trudne, a bardzo ułatwia życie.

Rozdział 5. pokazuje różne sposoby korzystania z obrazów w dokumentach HTML, rozdział 6. zajmuje się połączeniami, także tymi nietypowymi, na bazie obrazu – ikonami, które można klikać, i mapami odnośników.

W rozdziale 7. pojawiają się tabele HTML. Tabele to nie tylko sposób prezentacji danych, lecz także sposób na prezentację dokumentu (choć CSS też tu sięga!).

W rozdziale 8. dominują ramki i układy ramek.

Ważny jest także rozdział 9., który wskazuje różnice między obecnie najbardziej popularną wersją języka HTML, a nową specyfikacją XHTML. Warto przeczytać ten rozdział, bowiem stosowanie się do zasad obowiązujących przy tworzeniu dokumentów XHTML pomoże tworzyć poprawne dokumenty HTML.

Każdy z rozdziałów zawiera krótkie podsumowanie, w którym zebrane zostały najważniejsze informacje, warte przypomnienia od czasu do czasu.

Do książki dołączone zostały cztery dodatki. Dodatek A to obszerny zestaw znaczników i ich atrybutów (wg. specyfikacji HTML 4.01). Znajdziesz w nim także podstawowe zasady korzystania z tych elementów. Mam nadzieję, że będzie to użyteczna ściągawka.

Dodatek B to podstawowe moduły kodu HTML. Nie musisz więc kartkować całej książki, aby na przykład dowiedzieć się, jak zapisać kod HTML tabeli!

Dodatek C prezentuje tabele atrybutów standardowych, które mogą być stosowane niemal ze wszystkimi znacznikami, a w dodatku D znajdziesz tabelkę kodów i nazw podstawowych kolorów.

Życzę powodzenia w tworzeniu ciekawych dokumentów HTML.

Maria Sokół